**Proje Değerlendirme Belgesi**

**Proje Adı**

**AR Uçak Bahçesi – Çocuklar İçin Artırılmış Gerçeklik Oyunu**

**Proje Kapsamı**

Proje, artırılmış gerçeklik teknolojisinin sabit bir sanal ortamda (uçak içi) çocuklara yönelik olarak uygulanmasını kapsamaktadır. Amacı, çocukların eğlenerek çevresel farkındalık kazanmasını sağlamaktır.

**Uygulama Başarısı**

* Unity ve AR Foundation altyapısı başarıyla entegre edilmiştir
* Kamera ve prefab konumlandırmaları düzgün çalışmaktadır
* APK çıktısı oluşturulmuş ve Android cihazlarda sorunsuz denenmiştir
* Test kullanıcılarından olumlu geri bildirimler alınmıştır

**Planlama ve Süreç Yönetimi**

Proje, belirlenen 4 haftalık zaman çizelgesine uygun ilerlemiştir:

| **Hafta** | **Çalışma** |
| --- | --- |
| 1 | Model yükleme, sahne kurulumu, kamera yerleşimi |
| 2 | Prefab ve dokunma fonksiyonu geliştirme |
| 3 | Test, Dokümantasyon, sunum, APK üretimi |
|  |  |

**Geliştirici Katkısı**

* Proje bireysel olarak yürütülmüştür
* Tüm teknik işler, tasarım, test ve dokümantasyon geliştirici tarafından yapılmıştır
* Blender–Unity uyumluluğu, prefab konum sorunları gibi teknik problemler bağımsız olarak çözülmüştür

**Karşılaşılan Zorluklar**

* .blend dosyalarının Unity ile uyumsuz çalışması nedeniyle .glb formatına geçilmiştir
* Kamera yönü ve prefab görünürlüğü gibi sahne içi hizalama sorunlarıyla uğraşılmıştır
* AR bileşenlerinin sadeleştirilmesi sırasında sabit ortam yapısı elde edilmiştir

**Sonuç**

AR Uçak Bahçesi projesi planlandığı şekilde tamamlanmış, teknik olarak stabil ve kullanıma hazır bir mobil AR deneyimi sunmuştur. Eğitsel değer taşıyan bu uygulama, sade yapısıyla hedef kitlesine uygundur. Geliştirilmeye açık alanları mevcuttur ve bu yönüyle sürdürülebilir bir proje niteliğindedir.